

ПРАКТИКУМ
«ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ИГР
В. ВОСКОБОВИЧА
В РАЗВИТИИ КОНСТРУКТИВНОГО
ТВОРЧЕСТВА ДЕТЕЙ»

ПОДГОТОВИЛА: ХАРИТОНОВА Т.С.

16.12.2021

ЦЕЛЬ: ВЗАИМООБУЧЕНИЕ ПЕДАГОГОВ С ИГРОВОЙ
РАЗВИВАЮЩЕЙ ТЕХНОЛОГИЕЙ В.В. ВОСКОВОВИЧА И ЕЕ
ПРИМЕНЕНИЕМ В КОНСТРУКТИВНО-МОДЕЛЬНОЙ
ДЕЯТЕЛЬНОСТИ В ДЕТСКОМ САДУ.

ЗАДАЧИ:

- СИСТЕМАТИЗИРОВАТЬ ЗНАНИЯ ПЕДАГОГОВ ПО ТЕХНОЛОГИИ
РАЗВИВАЮЩЕГО ОБУЧЕНИЯ В.В. ВОСКОВОВИЧА;
- СОВЕРШЕНСТВОВАТЬ ПРАКТИЧЕСКИЕ НАВЫКИ В ПРОЦЕССЕ
КОНСТРУКТИВНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ.

ЗАДАЧА ОЧЕНЬ НЕПРОСТАЯ-
ОБУЧАТЬ ДЕТЕЙ ИГРАЯ,
«РАЗВИВАЮЩИЕ ИГРЫ»- КОМНАТА У НАС
ТАКАЯ.

ВОСКОБОВИЧ - ПЕДАГОГ
ОБУЧАТЬ ДЕТЕЙ ПОМОГ.
ОН ПРИДУМАЛ МНОГО РАЗНЫХ
ИГР УМНЫХ И ПРЕКРАСНЫХ.
ИГРЫ ЭСТЕТИЧНЫЕ,
ЯРКИЕ, ПРАКТИЧНЫЕ.
ТАК И ТЯНЕТ В РУКИ ВЗЯТЬ,
ОБУЧАТЬСЯ И ИГРАТЬ.
ИГР ТАКОГО ПЕДАГОГА
В КАБИНЕТЕ ОЧЕНЬ МНОГО.
ЭТИ ИГРЫ, БЕЗ СОМНЕНИЯ,
ПОМОГАЮТ В ОБУЧЕНИИ:
ДЕТИ УЧАТСЯ ЧИТАТЬ,
ДУМАТЬ, СРАВНИВАТЬ, СЧИТАТЬ,
РАЗВИВАЮТ ЛОГИКУ,
ТЕРПЕНИЕ, МОТОРИКУ.



Толчком к изобретению игр послужили собственные дети.
Вячеслав Воскобович, по образованию инженер-физик,
хобби — авторская песня, сам писал стихи, музыку,
выступал с концертами. 90-е годы. Заботясь об
интеллектуальном и творческом развитии своих детей
начал интересоваться альтернативной педагогикой. Первые
игры появились в начале 90-х. «Геокоонт», «Игровой
квадрат» (сейчас это «Квадрат Воскобовича»),
«Складушки», «Цветовые часы» сразу привлекли
внимание. С играми и опытом стали приглашать на
семинары, сначала в родном Ленинграде, потом - в другие
города.

ИГРЫ В. ВОСКОБОВИЧА МОЖНО РАЗДЕЛИТЬ НА:

1. ИГРЫ, НАПРАВЛЕННЫЕ НА ТВОРЧЕСКОЕ КОНСТРУИРОВАНИЕ;
2. ИГРЫ НА РАЗВИТИЕ ЛОГИКИ И ВООБРАЖЕНИЯ;
3. ИГРЫ, ОБУЧАЮЩИЕ ЧТЕНИЮ;
4. ИГРЫ НА РАЗВИТИЕ МАТЕМАТИЧЕСКИХ СПОСОБНОСТЕЙ.

ОСОБЕННОСТИ ИГР В.ВОСКОБОВИЧА:

1. КОНСТРУКТИВНЫЕ ЭЛЕМЕНТЫ.
2. ШИРОКИЙ ВОЗРАСТНОЙ ДИАПАЗОН УЧАСТНИКОВ.
3. ТВОРЧЕСКИЙ ПОТЕНЦИАЛ.
4. ОБРАЗНОСТЬ И УНИВЕРСАЛЬНОСТЬ.
5. СКАЗОЧНАЯ ОГРАНКА.

ФИОЛЕТОВЫЙ ЛЕС – СВОЕОБРАЗНЫЙ МИР, НАСЕЛЕННЫЙ СКАЗОЧНЫМИ СУЩЕСТВАМИ И РАЗДЕЛЕННЫЙ НА СКАЗОЧНЫЕ ОБЛАСТИ. В НЕМ ПЕРЕПЛЕТАЮТСЯ РЕАЛЬНОСТЬ И ВОООБРАЖЕНИЕ, ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫЕ И ТВОРЧЕСКИЕ ЗАДАЧИ.

ФИОЛЕТОВЫЙ ЦВЕТ – В ИНТЕРПРЕТАЦИИ ПСИХОЛОГОВ ЭТО ЦВЕТ ТВОРЧЕСТВА; ОН ПОДЧЕРКИВАЕТ ИДЕЮ СКАЗОЧНОСТИ, ВОЗМОЖНОСТЬ НЕОГРАНИЧЕННО ФАНТАЗИРОВАТЬ И НЕСТАНДАРТНО МЫСЛИТЬ.



И ЖИВУТ В ЭТОМ ФИОЛЕТОВОМ ЛЕСУ СКАЗОЧНЫЕ ПЕРСОНАЖИ СКАЗОК:



7 основных гномов:

Кохле

Охле

Желе

Зеле

Геле

Селе

Фи



1. НЕЗРИМКА
ВСЮСЬ:
ВРЕДИНА, НЕ
ХОЧЕТ ЧТОБЫ
КТО-ТО ИЗ ЛЕСА
ВЫШЕЛ.
2. ПЧЕЛКА ЖУЖА.
3. ЛОПУШОК.
4. ФИЛИМОН
КОТТЕРФИЛЬД.
5. ЛУЧ ВЛАДЫКА.
6. КИТЕНОК
ТИМОШКА.
7. ГАЛЧОНОК
КАРРИК.
8. МЕДВЕЖЕНОК
МИШИК.
9. ЗОЛОТОЙ ПЛОД.
10. МАЛЫШ ГЕО.
11. МАГНОЛИК.
12. ГУСЕНИЦА
ФИФА.
13. КРАБ КРАБЫЧ.



БЕЛЫШ, СЕРЖИК, ЧЕРНЫШ

ДОЛЬКА

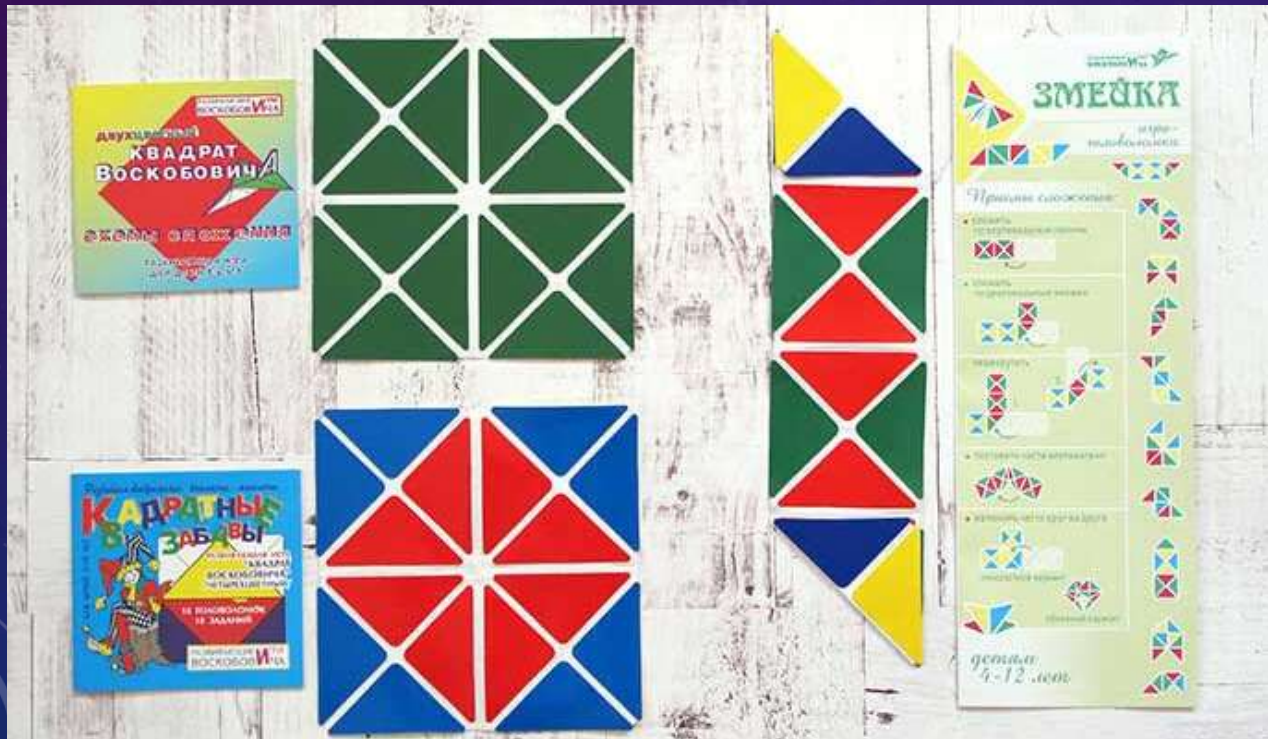


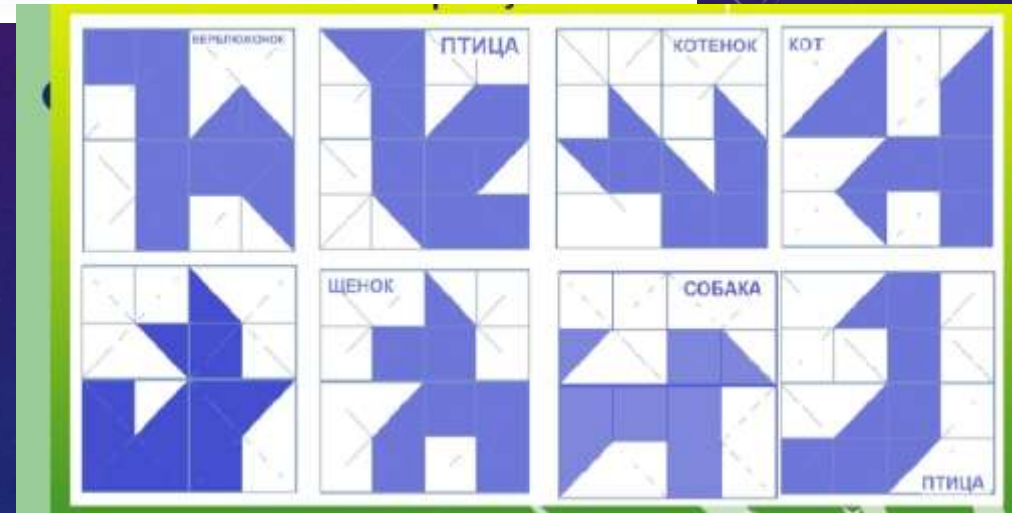
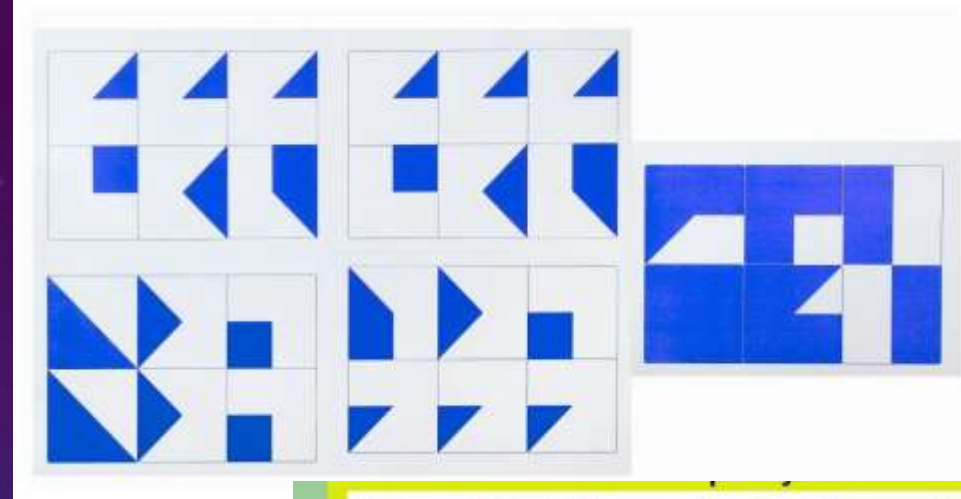
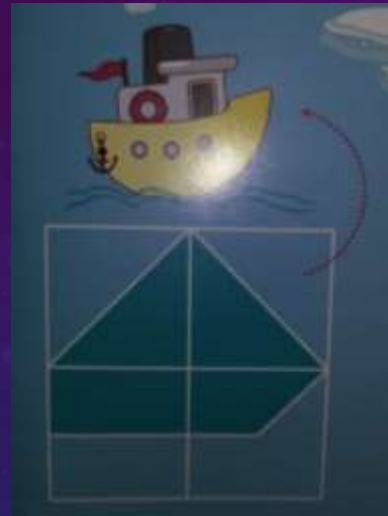
ОКОЛЕСИК

ВОРОН МЕТР



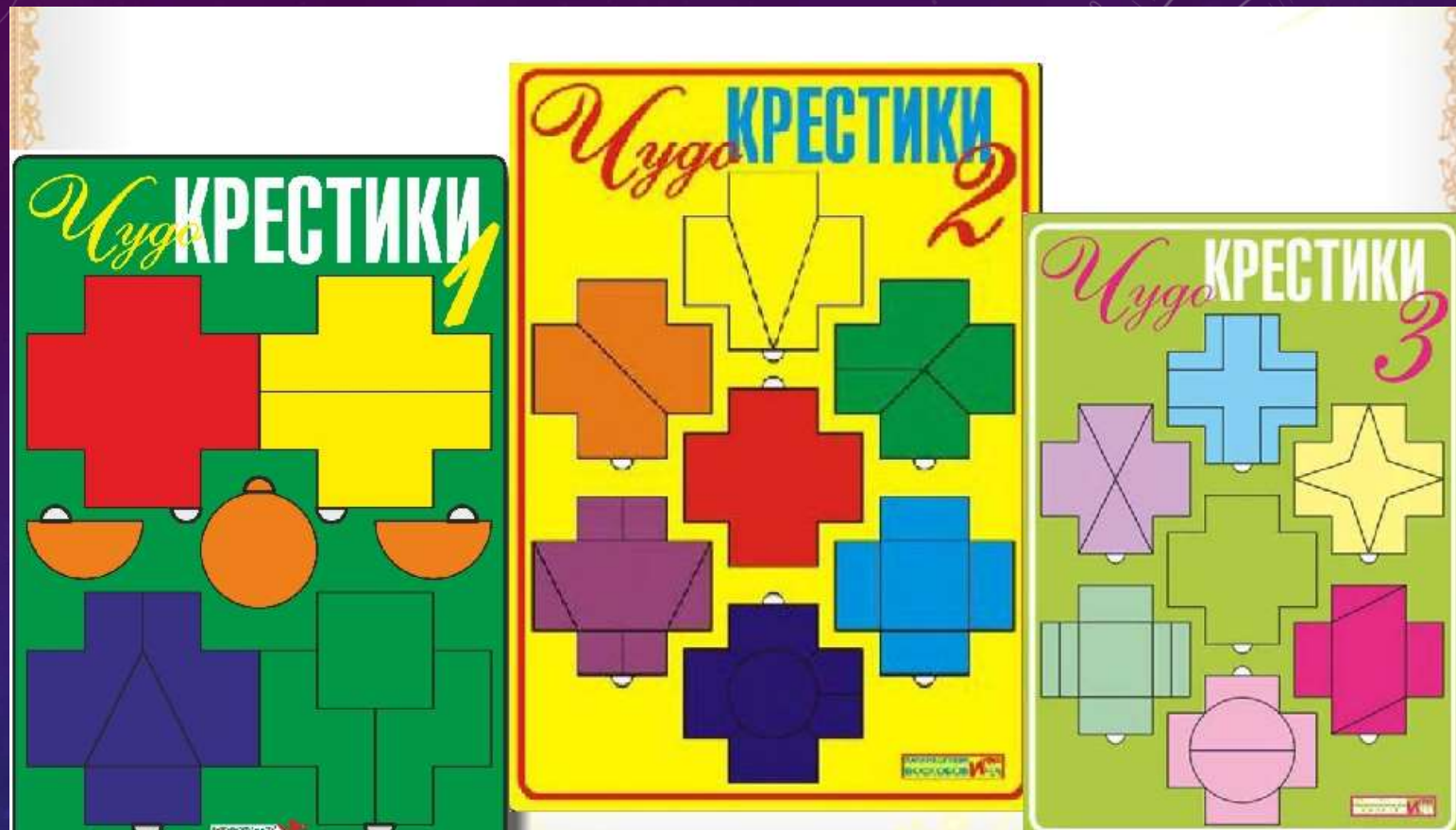
«КВАДРАТ ВОСКОБОВИЧА» ЯВЛЯЕТСЯ ЭФФЕКТИВНОЙ ИГРОЙ, КОТОРАЯ ФОРМИРУЕТ У РЕБЕНКА АБСТРАКТНОЕ МЫШЛЕНИЕ, НАВЫКИ МОДЕЛИРОВАНИЯ, УМЕНИЕ ОРИЕНТИРОВАТЬСЯ В ПРОСТРАНСТВЕ, РАЗВИВАЕТ КРЕАТИВНЫЙ ПОТЕНЦИАЛ, УСИДЧИВОСТЬ, ПАМЯТЬ, ВНИМАНИЕ И ДРУГИЕ ПСИХОЛОГИЧЕСКИЕ ПРОЦЕССЫ. ВАЖНО, ЧТО ДАННОЕ ПОСОБИЕ КОМПАКТНОЕ И ПРАКТИЧНОЕ.





ПРОЗРАЧНЫЙ КВАДРАТ: ДАННАЯ ИГРА РАЗВИВАЕТ ЛОГИЧЕСКОЕ МЫШЛЕНИЕ, МЕЛКУЮ МОТОРИКУ, КОНСТРУКТОРСКИЕ СПОСОБНОСТИ И ВОООБРАЖЕНИЕ, ЗНАКОМИТ РЕБЁНКА С ГЕОМЕТРИЧЕСКИМИ ФИГУРАМИ И ИХ СВОЙСТВАМИ.

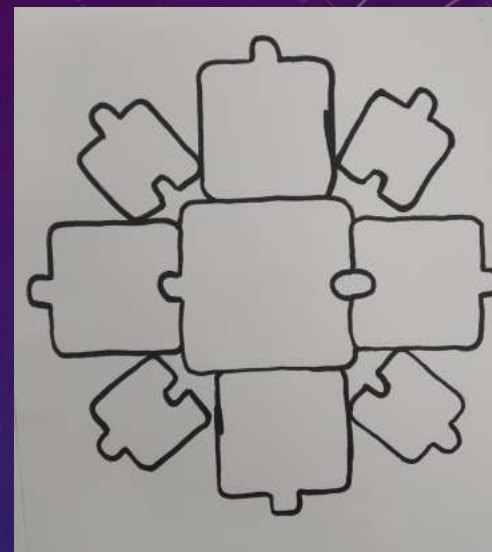
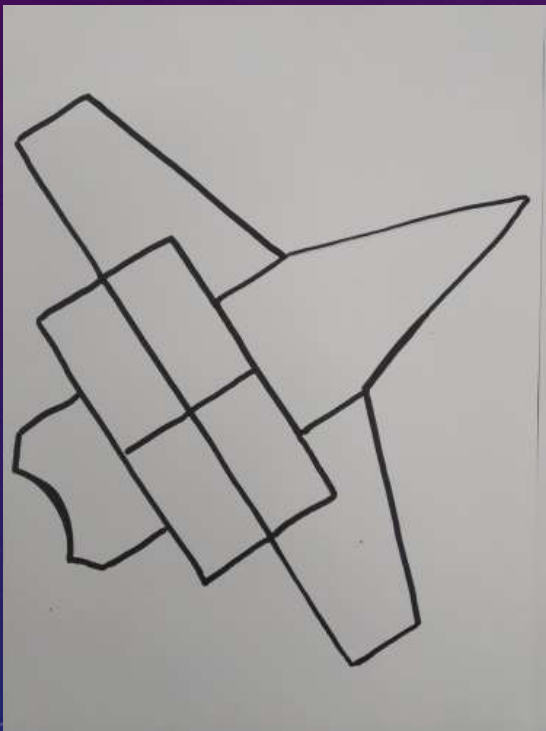
«ЧУДО-КРЕСТИКИ»
ПОМОГАЮТ РЕБЕНКУ
ОСВОИТЬ
ЦВЕТ, ФОРМУ,
РАЗВИВАЮТ УМЕНИЕ
СРАВНИВАТЬ
И АНАЛИЗИРОВАТЬ,
ФОРМИРУЮТ ПОНЯТИЯ
ЦЕЛОЕ И ЧАСТЬ,
РАЗВИВАЕТ
ВООБРАЖЕНИЕ,
ФАНТАЗИЮ, ЛОВКОСТЬ
РУК.

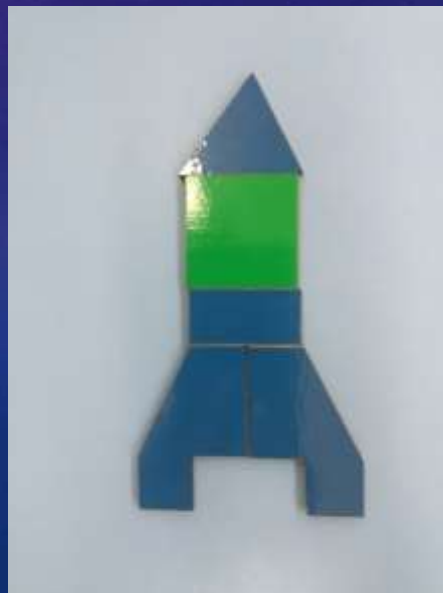
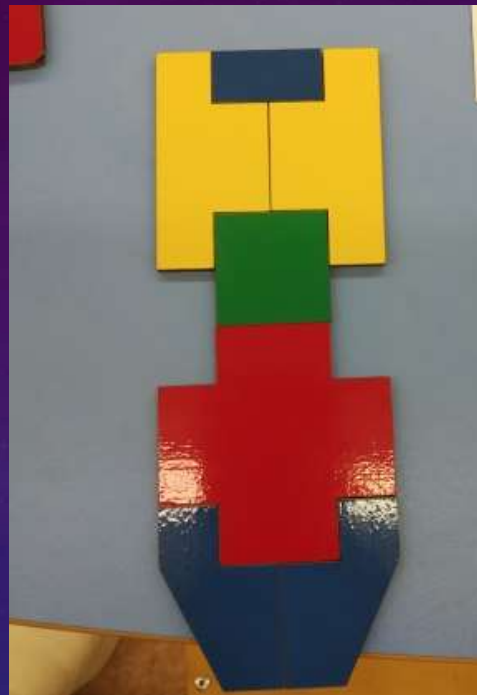


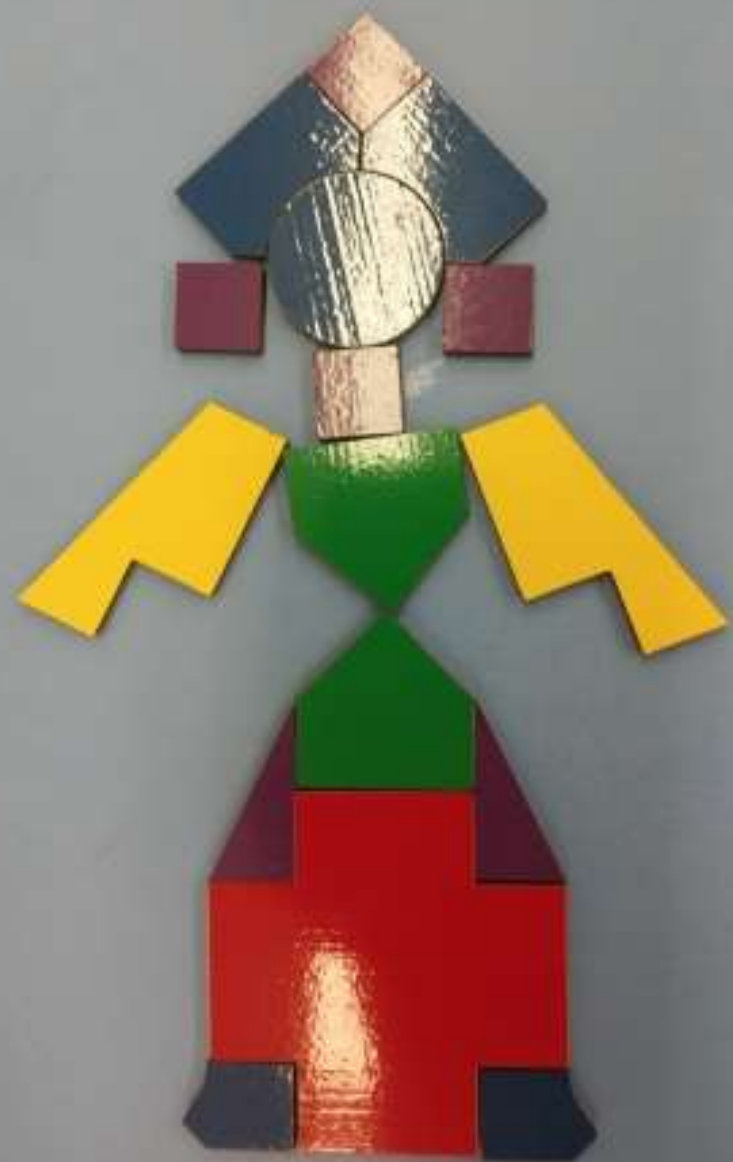
ЛОГИЧЕСКАЯ ИГРА РАЗВИВАЕТ СООБРАЗИТЕЛЬНОСТЬ, ПРОСТРАНСТВЕННОЕ
МЫШЛЕНИЕ И ЗРИТЕЛЬНОЕ ВОСПРИЯТИЕ. РЕБЕНОК ЗАПОМИНАЕТ
ОСНОВНЫЕ ЦВЕТА, ЗНАКОМИТСЯ С ПОНЯТИЯМИ «БОЛЬШЕ» И «МЕНЬШЕ»,
ТРЕНИРУЕТ ВНИМАНИЕ, ТОЧНОСТЬ ДВИЖЕНИЙ И МЕЛКУЮ МОТОРИКУ.
(1.5-3 ЛЕТ)

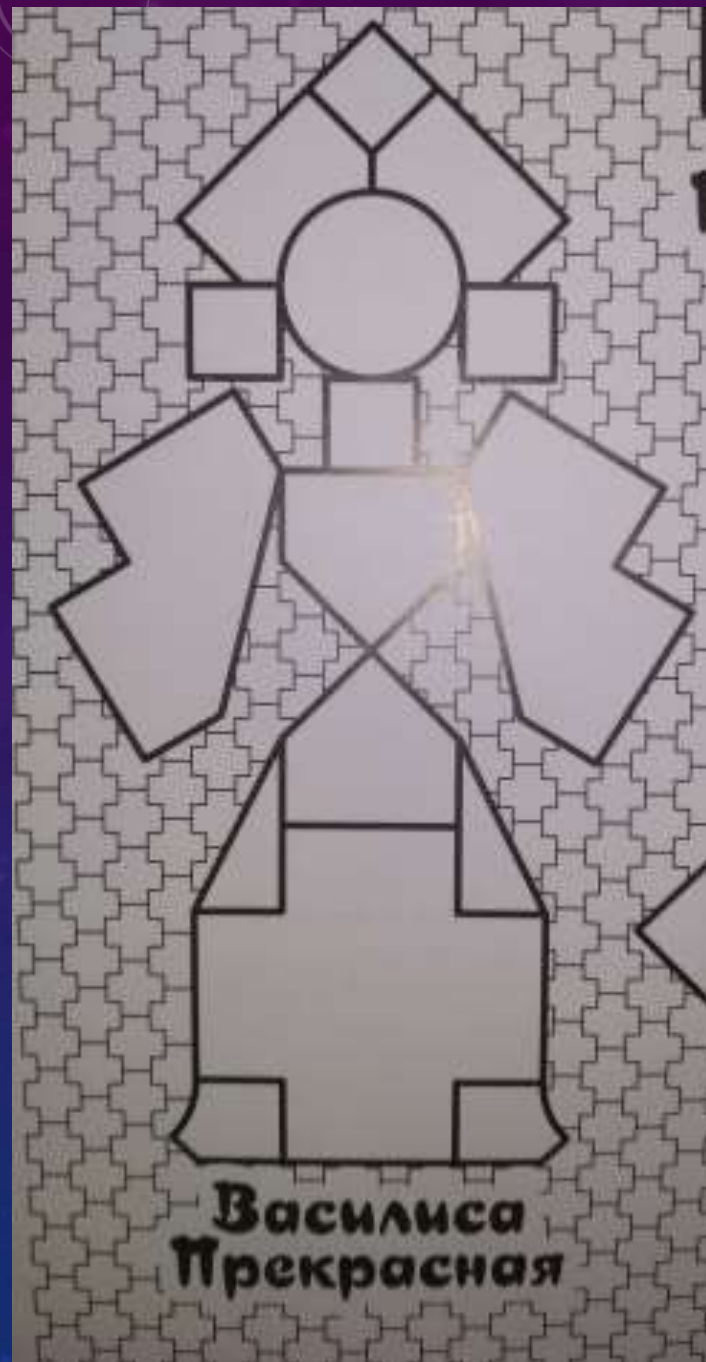
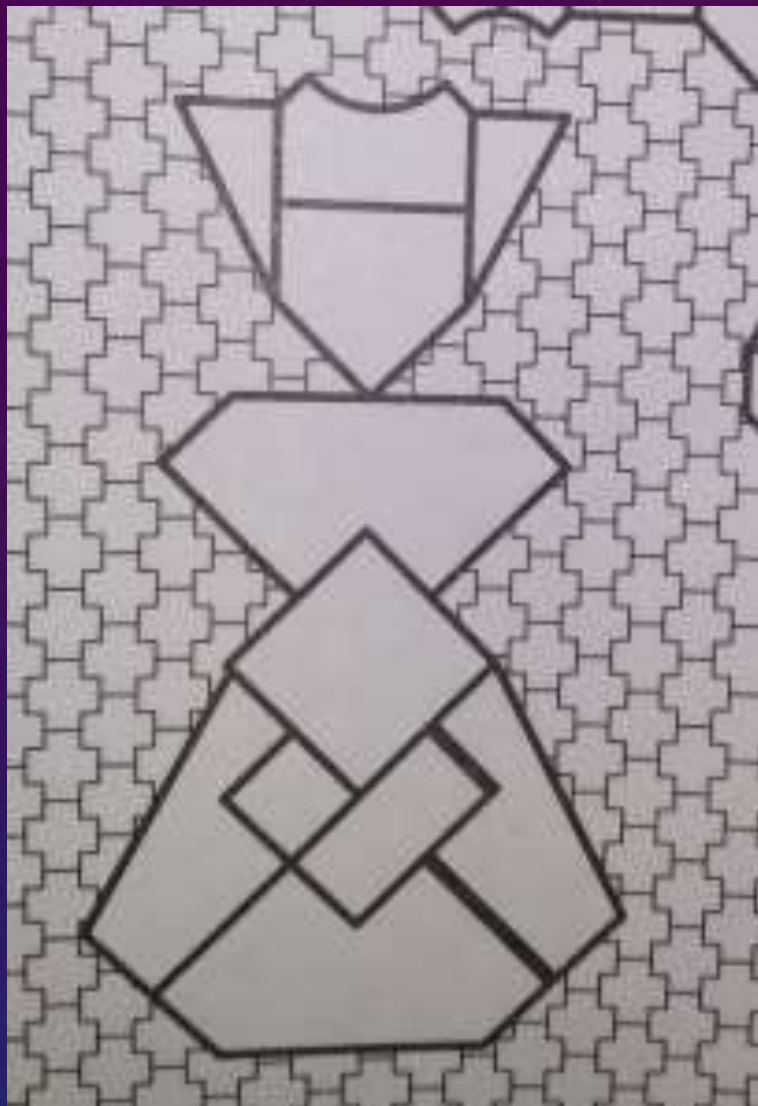


Конструирование по чертежу.

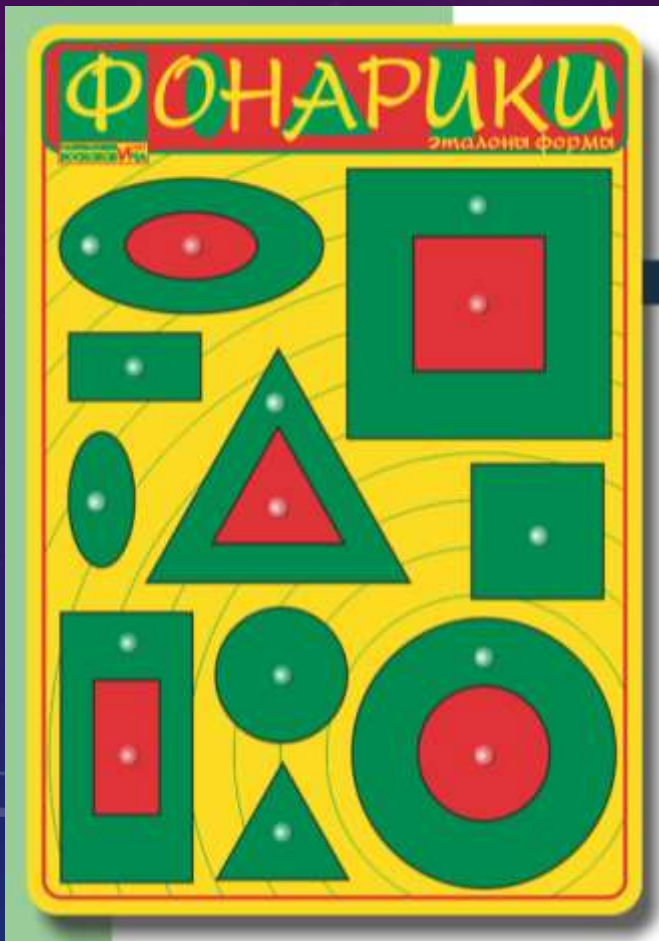


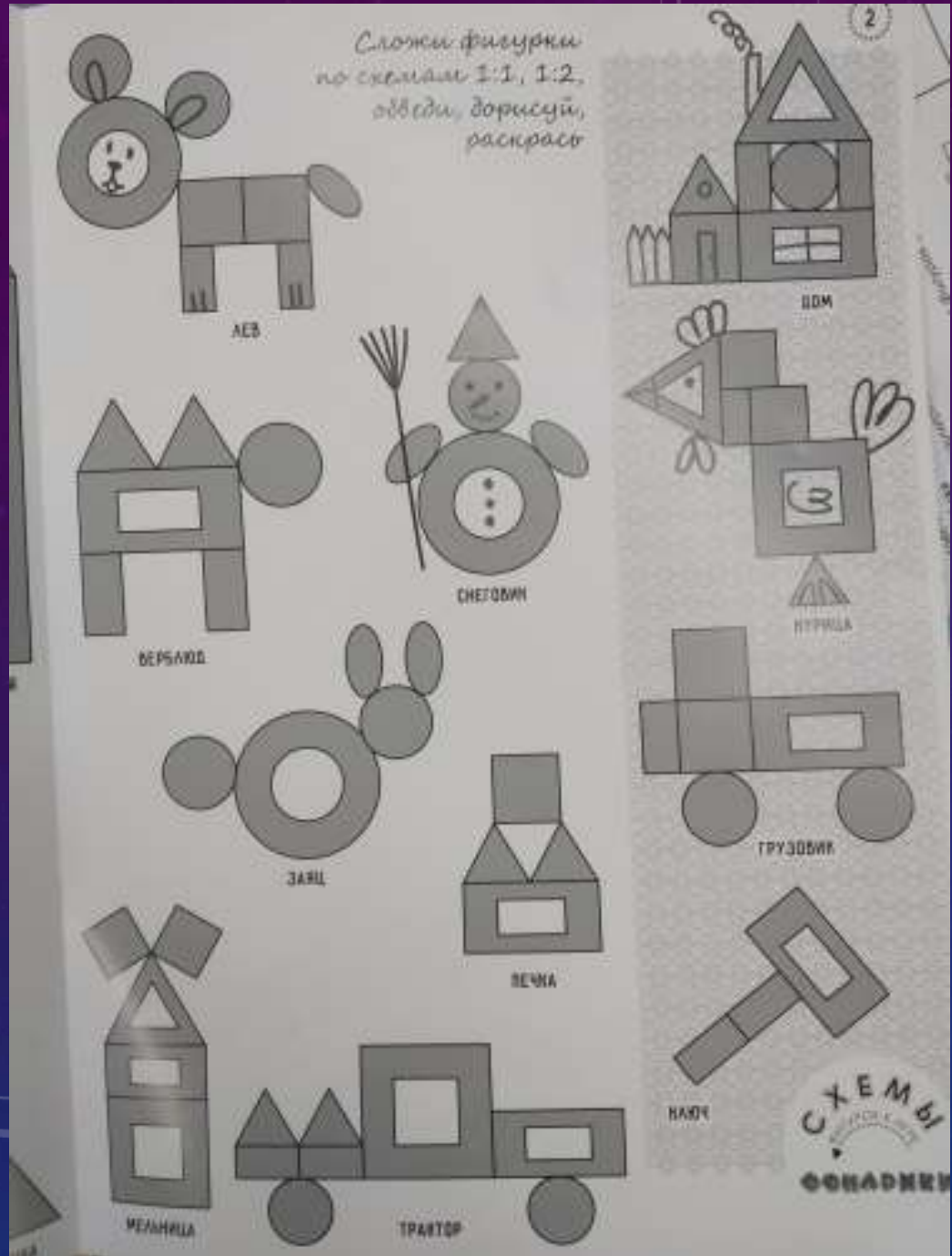


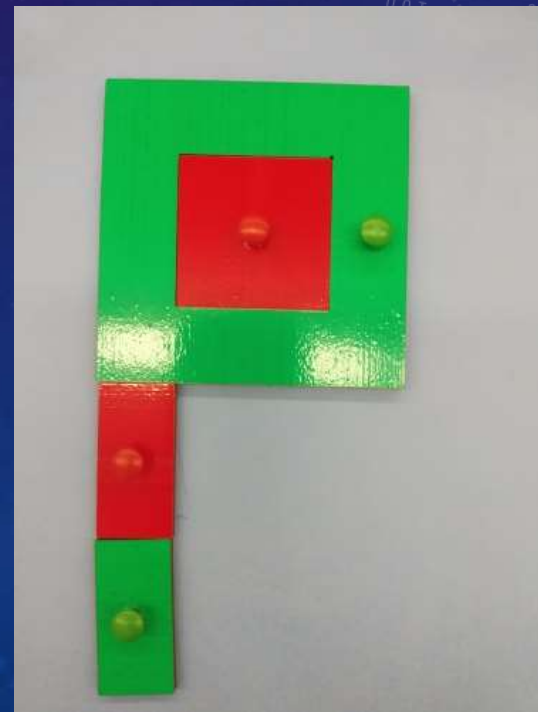
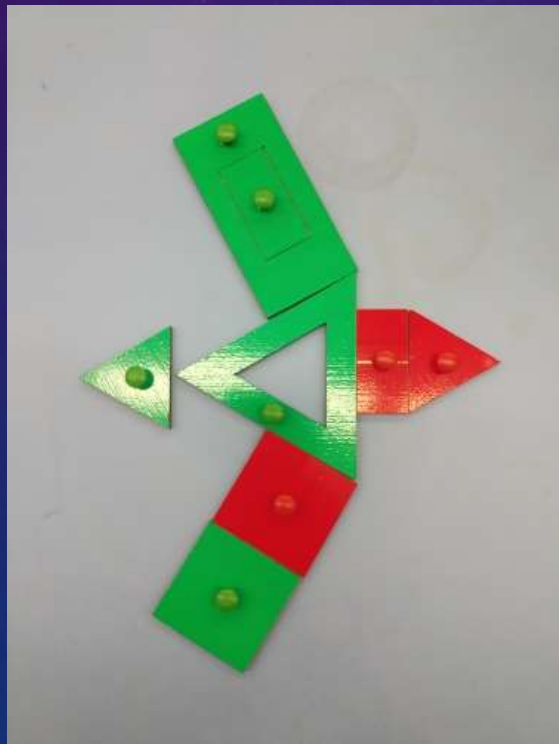
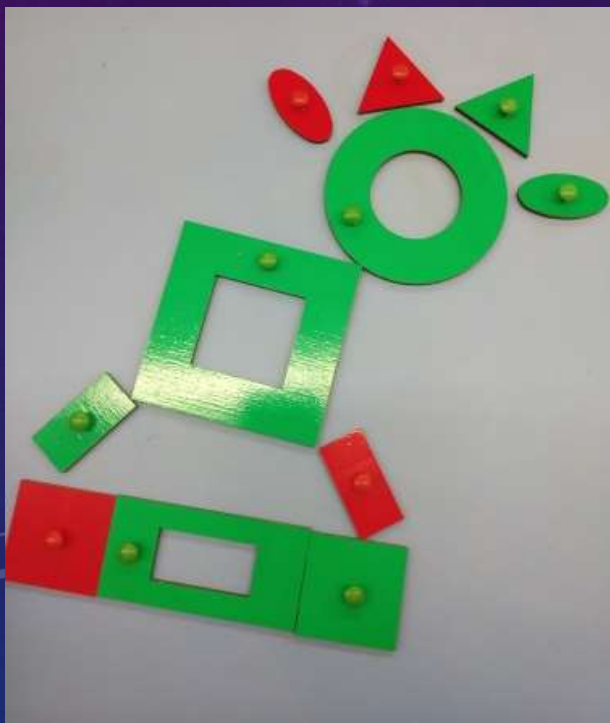




ИГРА НАПРАВЛЕНА НА РАЗВИТИЕ ТВОРЧЕСКИХ И СЕНСОРНЫХ СПОСОБНОСТЕЙ РЕБЕНКА (ВОСПРИЯТИЕ ЦВЕТА, ФОРМЫ, ВЕЛИЧИНЫ, ЕГО ВОООБРАЖЕНИЯ, РЕЧИ, ТРЕНИРОВКУ МОТОРИКИ, ТАКТИЛЬНЫХ И ОСЯЗАТЕЛЬНЫХ АНАЛИЗАТОРОВ. БЛАГОДАРЯ ВАРИАТИВНОСТИ И СВОБОДЕ ТВОРЧЕСТВА ПРИ ИГРЕ С ЭТАЛОНАМИ ФОРМЫ РАЗВИВАЕТСЯ ВНИМАНИЕ, ПАМЯТЬ И МЫШЛЕНИЕ.

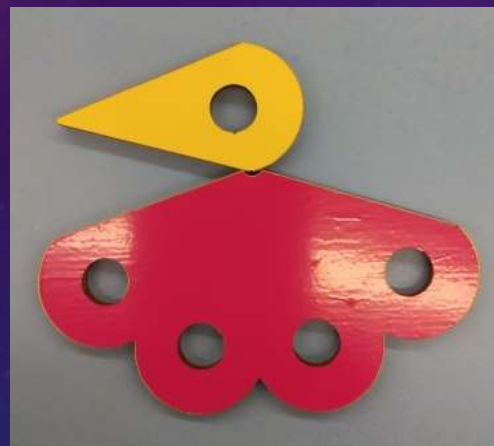






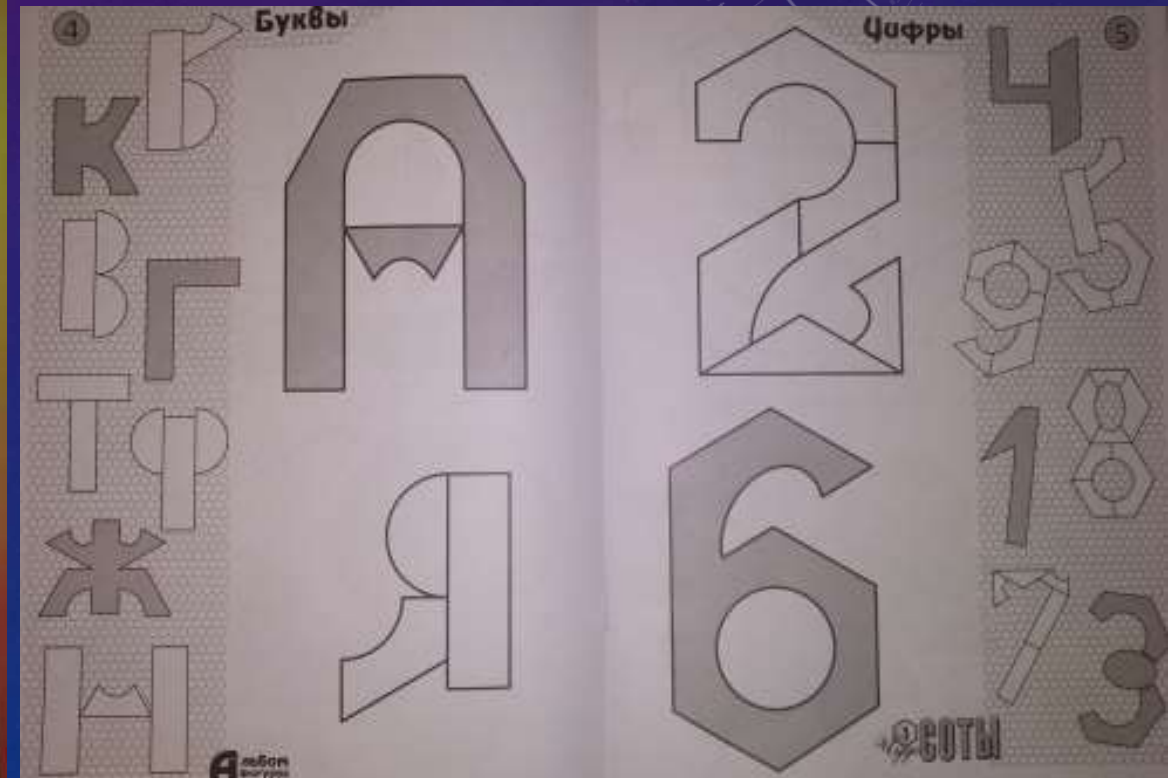


ИГРА РАЗВИВАЕТ ПСИХИЧЕСКИЕ ПРОЦЕССЫ (ВНИМАНИЕ, ПАМЯТЬ, МЫШЛЕНИЕ, РЕЧЬ, ВОООБРАЖЕНИЕ);
МАТЕМАТИЧЕСКИЕ ПРЕДСТАВЛЕНИЯ (ОСВОЕНИЕ СОСТАВА ДЕСЯТИ, СООТНОШЕНИЕ ЦЕЛОГО И ЧАСТИ);
ТВОРЧЕСКИЕ СПОСОБНОСТИ (УМЕНИЕ ОСУЩЕСТВЛЯТЬ СВОИ СОБСТВЕННЫЕ ЗАМЫСЛЫ, НЕСТАНДАРТНО И ГИБКО МЫСЛИТЬ).





РАЗВИВАЕТ ТВОРЧЕСКОЕ И ЛОГИЧЕСКОЕ МЫШЛЕНИЕ,
СОВЕРШЕНСТВУЕТ ВНИМАНИЕ И ПАМЯТЬ, УЧИТ
АНАЛИЗИРОВАТЬ И СРАВНИВАТЬ. РЕБЕНОК РАЗВИВАЕТ
ЦВЕТОВОСПРИЯТИЕ, ПОНИМАНИЕ ФОРМЫ.



Author's address: Department of Computer Science, University of Illinois at Chicago, 620 S. Morgan St., Chicago, IL 60607, USA.
E-mail: aravind@cs.uic.edu
Author's address: Department of Computer Science, University of Illinois at Chicago, 620 S. Morgan St., Chicago, IL 60607, USA.
E-mail: aravind@cs.uic.edu

1. *Journal of the American Medical Association*, 2000; 283: 2669-2675.
2. *Journal of the American Medical Association*, 2000; 283: 2676-2682.
3. *Journal of the American Medical Association*, 2000; 283: 2683-2689.
4. *Journal of the American Medical Association*, 2000; 283: 2690-2696.
5. *Journal of the American Medical Association*, 2000; 283: 2697-2703.
6. *Journal of the American Medical Association*, 2000; 283: 2704-2710.
7. *Journal of the American Medical Association*, 2000; 283: 2711-2717.
8. *Journal of the American Medical Association*, 2000; 283: 2718-2724.
9. *Journal of the American Medical Association*, 2000; 283: 2725-2731.
10. *Journal of the American Medical Association*, 2000; 283: 2732-2738.



Isolated patients, who were treated with a single antibiotic, i.e. cefazolin, received 4–6 doses of cefazolin (250–500 mg) 4 times a day for 7 days.

- **metabolism** = chemical reactions that transform substances from one form to another, either by breaking them down or building them up
- **metabolism** = **catabolism** + **anabolism**, the processes by which substances are broken down or built up, respectively
- **catabolism** = breakdown of complex, energy-containing molecules into simpler molecules
- **anabolism** = building up of complex molecules from simpler ones
- **metabolism** = all chemical reactions that occur in a cell
- **metabolism** = **catabolism** + **anabolism**, the processes by which substances are broken down or built up, respectively
- **catabolism** = breakdown of complex, energy-containing molecules into simpler molecules
- **anabolism** = building up of complex molecules from simpler ones
- **metabolism** = all chemical reactions that occur in a cell

Copyright © 2006 by John Wiley & Sons, Inc.

1998, 1999, 2000, 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006, 2007, 2008, 2009, 2010, 2011, 2012, 2013, 2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020, 2021, 2022, 2023, 2024, 2025, 2026, 2027, 2028, 2029, 2030, 2031, 2032, 2033, 2034, 2035, 2036, 2037, 2038, 2039, 2040, 2041, 2042, 2043, 2044, 2045, 2046, 2047, 2048, 2049, 2050, 2051, 2052, 2053, 2054, 2055, 2056, 2057, 2058, 2059, 2060, 2061, 2062, 2063, 2064, 2065, 2066, 2067, 2068, 2069, 2070, 2071, 2072, 2073, 2074, 2075, 2076, 2077, 2078, 2079, 2080, 2081, 2082, 2083, 2084, 2085, 2086, 2087, 2088, 2089, 2090, 2091, 2092, 2093, 2094, 2095, 2096, 2097, 2098, 2099, 2100, 2101, 2102, 2103, 2104, 2105, 2106, 2107, 2108, 2109, 2110, 2111, 2112, 2113, 2114, 2115, 2116, 2117, 2118, 2119, 2120, 2121, 2122, 2123, 2124, 2125, 2126, 2127, 2128, 2129, 2130, 2131, 2132, 2133, 2134, 2135, 2136, 2137, 2138, 2139, 2140, 2141, 2142, 2143, 2144, 2145, 2146, 2147, 2148, 2149, 2150, 2151, 2152, 2153, 2154, 2155, 2156, 2157, 2158, 2159, 2160, 2161, 2162, 2163, 2164, 2165, 2166, 2167, 2168, 2169, 2170, 2171, 2172, 2173, 2174, 2175, 2176, 2177, 2178, 2179, 2180, 2181, 2182, 2183, 2184, 2185, 2186, 2187, 2188, 2189, 2190, 2191, 2192, 2193, 2194, 2195, 2196, 2197, 2198, 2199, 2200, 2201, 2202, 2203, 2204, 2205, 2206, 2207, 2208, 2209, 2210, 2211, 2212, 2213, 2214, 2215, 2216, 2217, 2218, 2219, 2220, 2221, 2222, 2223, 2224, 2225, 2226, 2227, 2228, 2229, 2230, 2231, 2232, 2233, 2234, 2235, 2236, 2237, 2238, 2239, 2240, 2241, 2242, 2243, 2244, 2245, 2246, 2247, 2248, 2249, 2250, 2251, 2252, 2253, 2254, 2255, 2256, 2257, 2258, 2259, 2260, 2261, 2262, 2263, 2264, 2265, 2266, 2267, 2268, 2269, 2270, 2271, 2272, 2273, 2274, 2275, 2276, 2277, 2278, 2279, 2280, 2281, 2282, 2283, 2284, 2285, 2286, 2287, 2288, 2289, 2290, 2291, 2292, 2293, 2294, 2295, 2296, 2297, 2298, 2299, 2300, 2301, 2302, 2303, 2304, 2305, 2306, 2307, 2308, 2309, 2310, 2311, 2312, 2313, 2314, 2315, 2316, 2317, 2318, 2319, 2320, 2321, 2322, 2323, 2324, 2325, 2326, 2327, 2328, 2329, 2330, 2331, 2332, 2333, 2334, 2335, 2336, 2337, 2338, 2339, 2340, 2341, 2342, 2343, 2344, 2345, 2346, 2347, 2348, 2349, 2350, 2351, 2352, 2353, 2354, 2355, 2356, 2357, 2358, 2359, 2360, 2361, 2362, 2363, 2364, 2365, 2366, 2367, 2368, 2369, 2370, 2371, 2372, 2373, 2374, 2375, 2376, 2377, 2378, 2379, 2380, 2381, 2382, 2383, 2384, 2385, 2386, 2387, 2388, 2389, 2390, 2391, 2392, 2393, 2394, 2395, 2396, 2397, 2398, 2399, 2400, 2401, 2402, 2403, 2404, 2405, 2406, 2407, 2408, 2409, 2410, 2411, 2412, 2413, 2414, 2415, 2416, 2417, 2418, 2419, 2420, 2421, 2422, 2423, 2424, 2425, 2426, 2427, 2428, 2429, 2430, 2431, 2432, 2433, 2434, 2435, 2436, 2437, 2438, 2439, 2440, 2441, 2442, 2443, 2444, 2445, 2446, 2447, 2448, 2449, 2450, 2451, 2452, 2453, 2454, 2455, 2456, 2457, 2458, 2459, 2460, 2461, 2462, 2463, 2464, 2465, 2466, 2467, 2468, 2469, 2470, 2471, 2472, 2473, 2474, 2475, 2476, 2477, 2478, 2479, 2480, 2481, 2482, 2483, 2484, 2485, 2486, 2487, 2488, 2489, 2490, 2491, 2492, 2493, 2494, 2495, 2496, 2497, 2498, 2499, 2500, 2501, 2502, 2503, 2504, 2505, 2506, 2507, 2508, 2509, 2510, 2511, 2512, 2513, 2514, 2515, 2516, 2517, 2518, 2519, 2520, 2521, 2522, 2523, 2524, 2525, 2526, 2527, 2528, 2529, 2530, 2531, 2532, 2533, 2534, 2535, 2536, 2537, 2538, 2539, 2540, 2541, 2542, 2543, 2544, 2545, 2546, 2547, 2548, 2549, 2550, 2551, 2552, 2553, 2554, 2555, 2556, 2557, 2558, 2559, 2560, 2561, 2562, 2563, 2564, 2565, 2566, 2567, 2568, 2569, 2570, 2571, 2572, 2573, 2574, 2575, 2576, 2577, 2578, 2579, 2580, 2581, 2582, 2583, 2584, 2585, 2586, 2587, 2588, 2589, 2590, 2591, 2592, 2593, 2594, 2595, 2596, 2597, 2598, 2599, 2600, 2601, 2602, 2603, 2604, 2605, 2606, 2607, 2608, 2609, 2610, 2611, 2612, 2613, 2614, 2615, 2616, 2617, 2618, 2619, 2620, 2621, 2622, 2623, 2624, 2625, 2626, 2627, 2628, 2629, 2630, 2631, 2632, 2633, 2634, 2635, 2636, 2637, 2638, 2639, 2640, 2641, 2642, 2643, 2644, 2645, 2646, 2647, 2648, 2649, 2650, 2651, 2652, 2653, 2654, 2655, 2656, 2657, 2658, 2659, 2660, 2661, 2662, 2663, 2664, 2665, 2666, 2667, 2668, 2669, 2670, 2671, 2672, 2673, 2674, 2675, 2676, 2677, 2678, 2679, 26

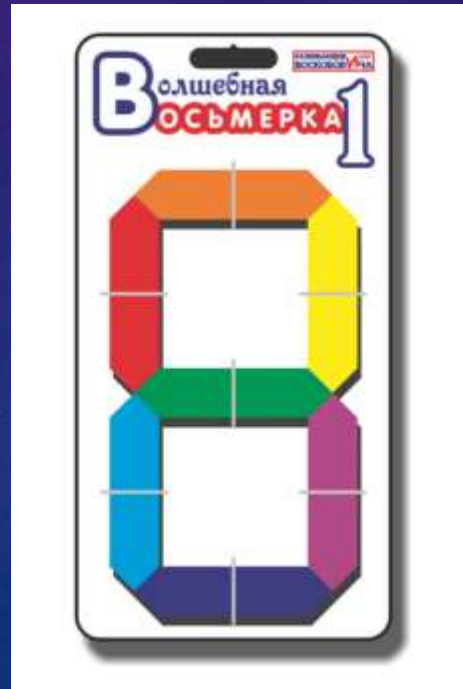
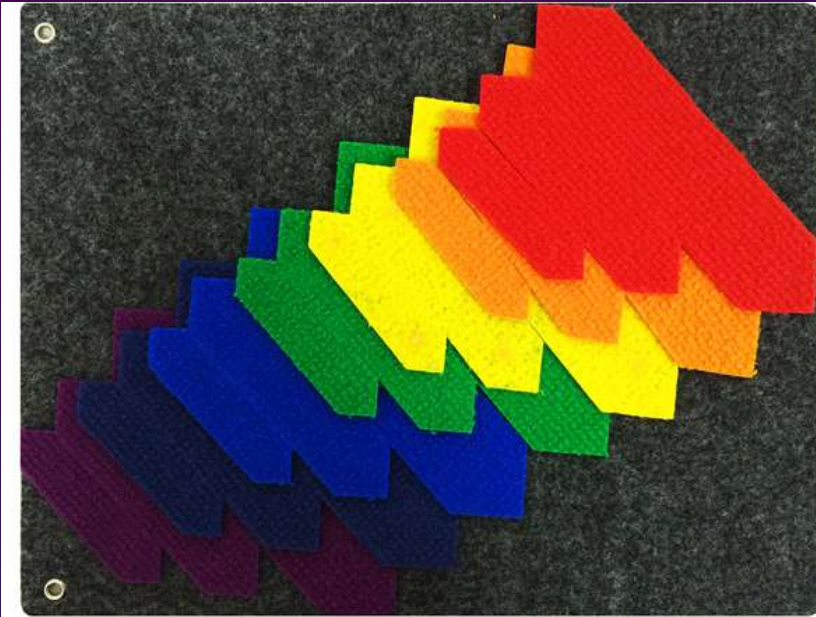




РАЗВИВАЕТ ТВОРЧЕСКОЕ И
ЛОГИЧЕСКОЕ МЫШЛЕНИЕ,
СОВЕРШЕНСТВУЕТ ВНИМАНИЕ И
ПАМЯТЬ, УЧИТСЯ
АНАЛИЗИРОВАТЬ И СРАВНИВАТЬ.



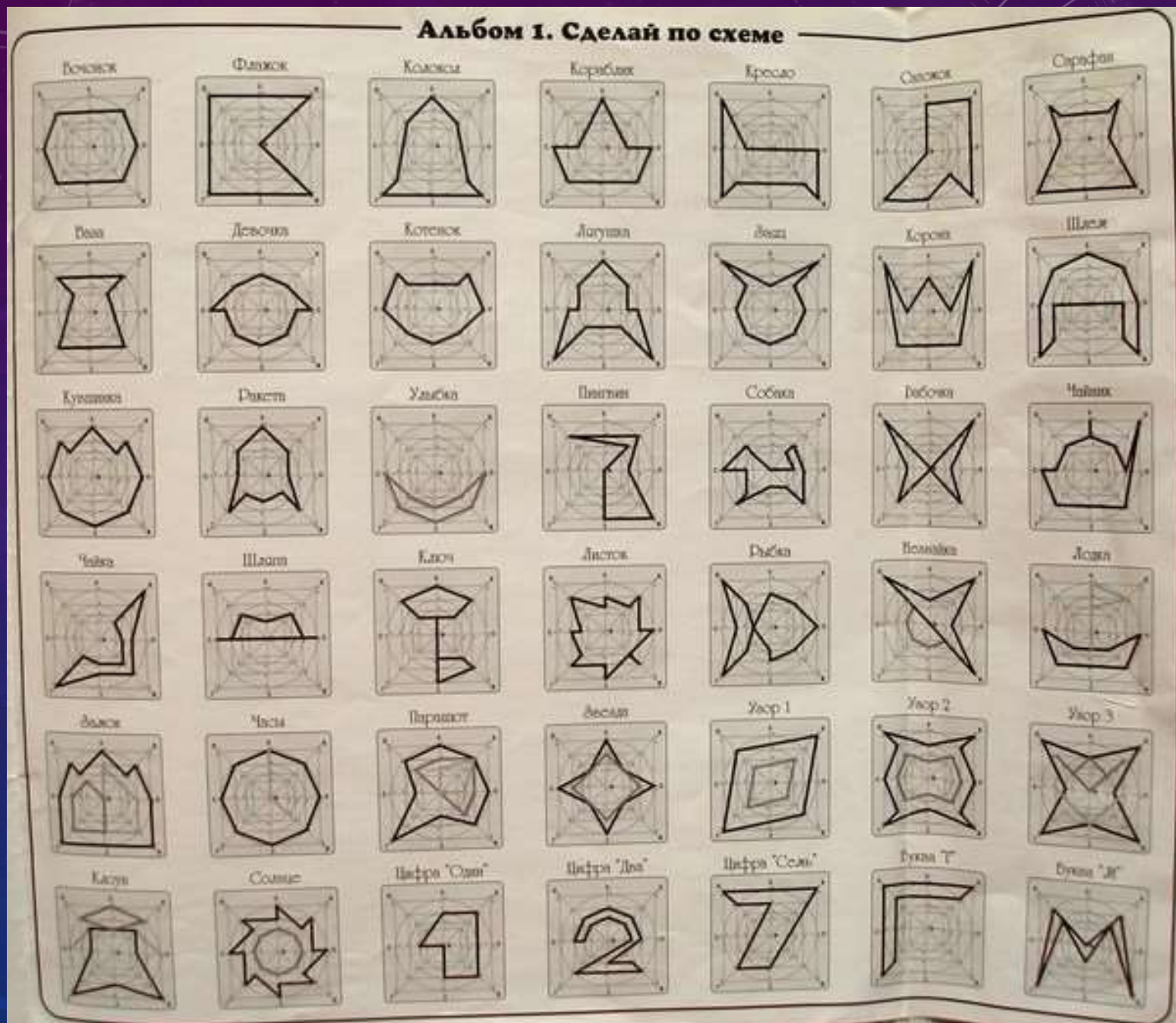
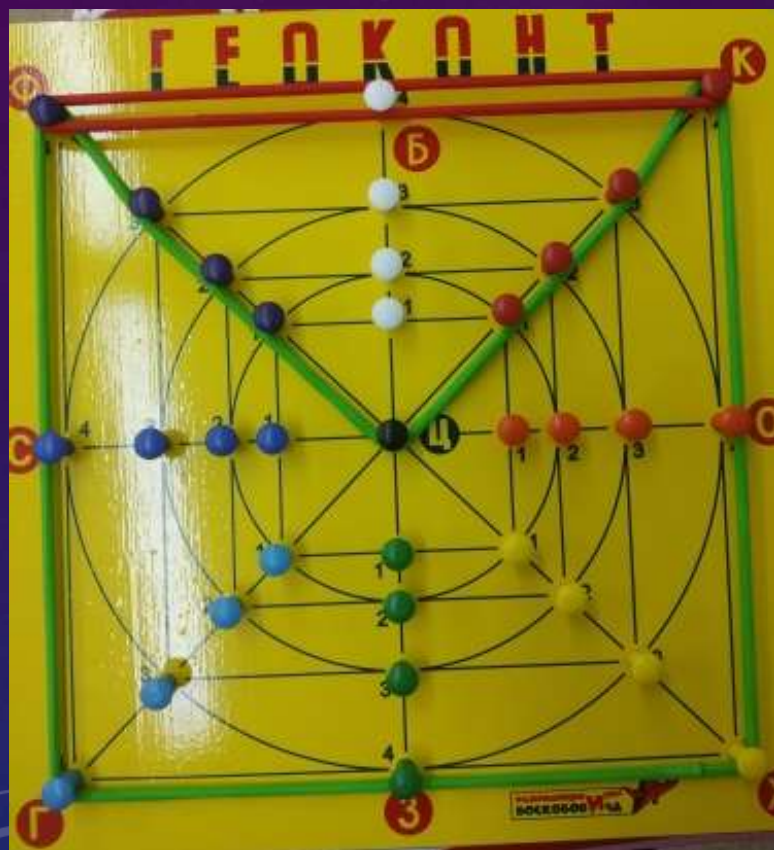
ЭТО СВОЕОБРАЗНЫЙ КОНСТРУКТОР, КОТОРЫЙ ПОЗВОЛЯЕТ РЕБЕНКУ ЗАПОМНИТЬ ЦИФРЫ И ЦВЕТА РАДУГИ, ТАКЖЕ ПОМОГАЕТ РАЗВИВАТЬ ВНИМАНИЕ, ПАМЯТЬ, ЛОГИЧЕСКОЕ МЫШЛЕНИЕ, КООРДИНАЦИЮ ГЛАЗ-РУКА И МЕЛКУЮ МОТОРИКУ.





В ИГРОВОЙ
ДЕЯТЕЛЬНОСТИ
РАЗВИВАЮТСЯ МЕЛКАЯ
МОТОРИКА ПАЛЬЦЕВ,
ПАМЯТЬ, РЕЧЬ,
ПРОСТРАНСТВЕННОЕ
МЫШЛЕНИЕ
И ТВОРЧЕСКОЕ
ВООБРАЖЕНИЕ, УМЕНИЕ
СОГЛАСОВЫВАТЬ СВОИ
ДЕЙСТВИЯ,
АНАЛИЗИРОВАТЬ,
СРАВНИВАТЬ





РЕБЕНОК ИЗУЧАЕТ АЛФАВИТ, ЗАПОМИНАЕТ ГРАФИЧЕСКИЙ ОБРАЗ БУКВЫ. СОБИРАЯ ЕЕ САМОСТОЯТЕЛЬНО, ОН РАЗВИВАЕТ КООРДИНАЦИЮ ДВИЖЕНИЙ, УКРЕПЛЯЕТ ТАКТИЛЬНУЮ ПАМЯТЬ.

ЭТА ИГРА СПОСОБСТВУЕТ БЫСТРОМУ УСВОЕНИЮ ПРАВИЛЬНОГО ОБЛИКА БУКВЫ, ПОЭТОМУ ЯВЛЯЕТСЯ ОТЛИЧНЫМ ПОСОБИЕМ ДЛЯ ЛОГОПЕДИЧЕСКИХ ЗАНЯТИЙ.



СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!

